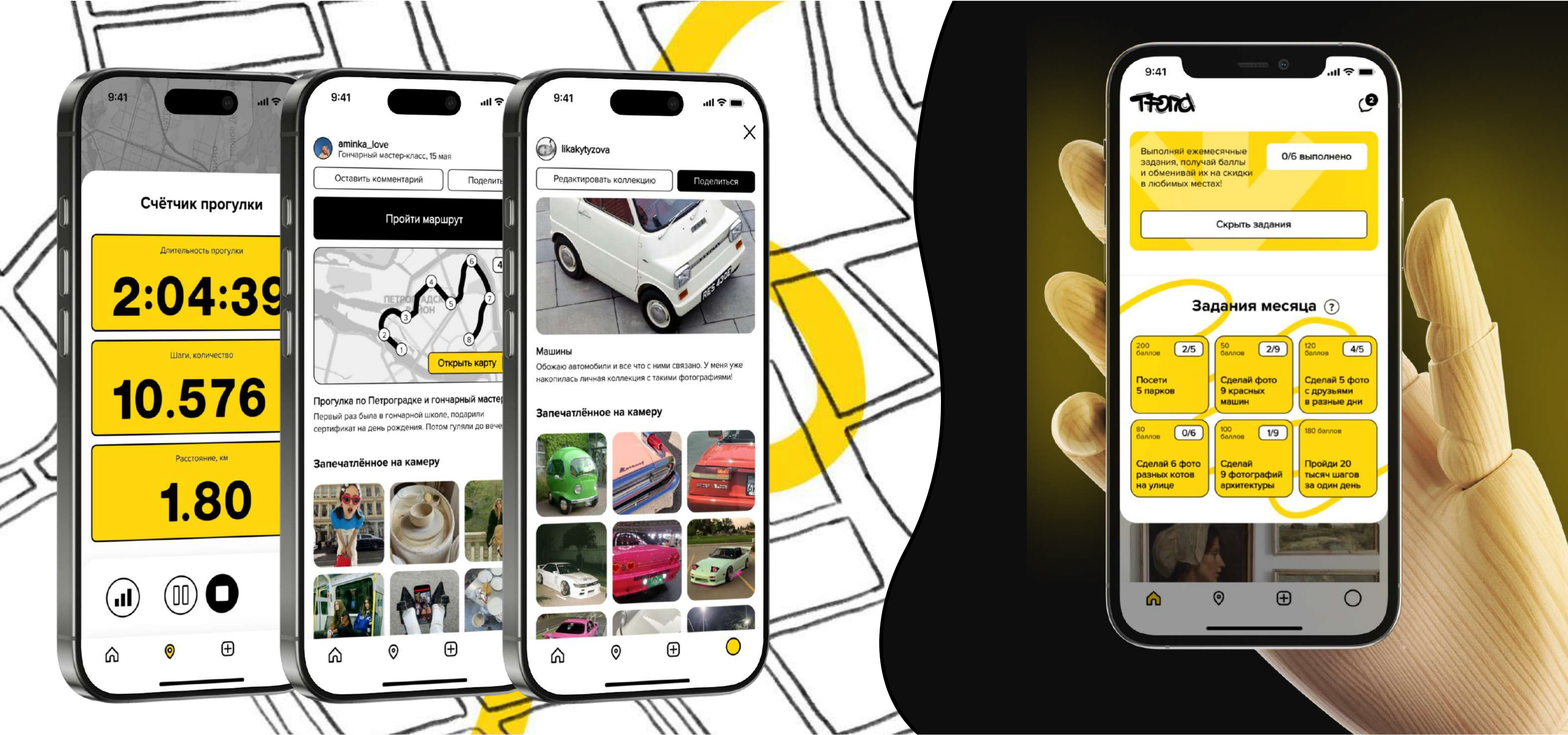
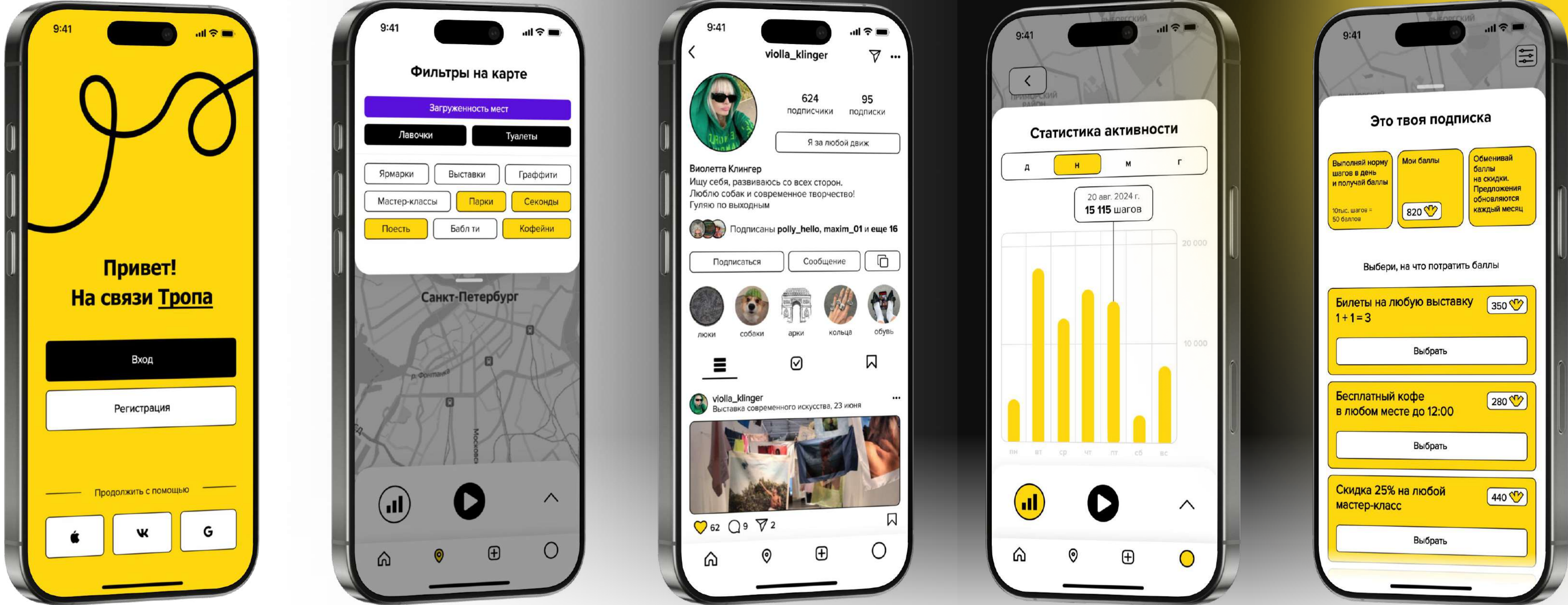


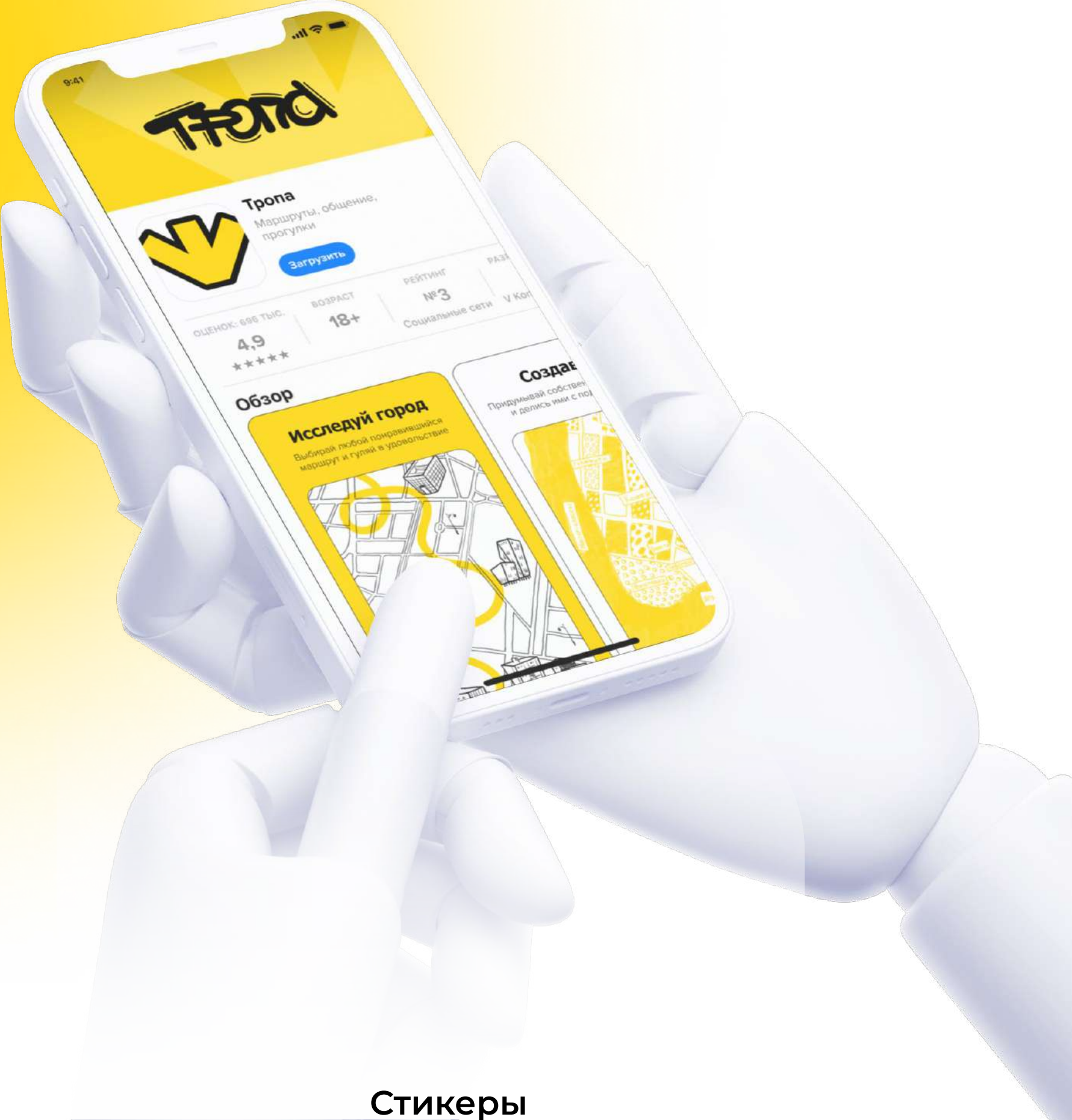
РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-КОНЦЕПЦИИ МОБИЛЬНОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ ДЛЯ ПРОГУЛОК ПО ГОРОДУ



Основные экраны приложения



Страница приложения в App Store



Разработка дизайн-концепции мобильной социальной сети для прогулок по городу

Автор: Кутузова Лика Васильевна
Руководитель: Князева Елена Валерьевна

Актуальность: рост интереса к локальному туризму, активному исследованию городов, стремление пользователей находить и делиться информацией

Объект исследования: мобильное приложение

Предмет исследования: основные принципы UX/UI технологий и их использование для создания мобильного приложения

Цель: разработка дизайн-концепции для мобильной социальной сети с прогулками по городу

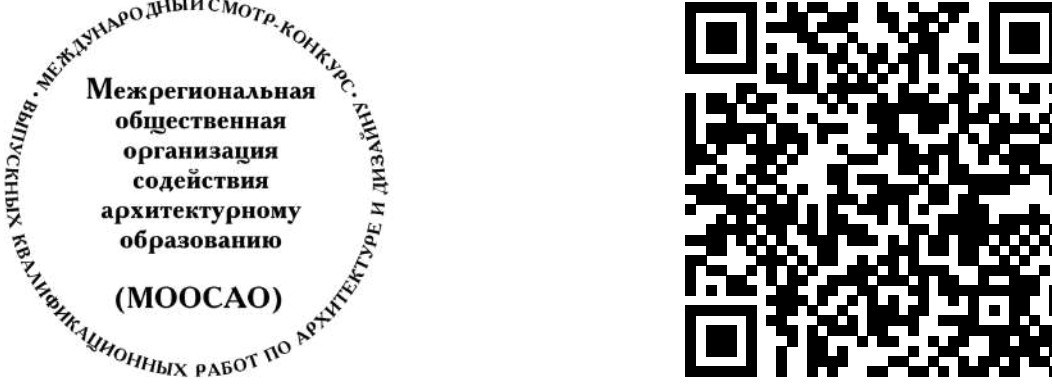
Задачи:

- 1. Провести сравнительный анализ рынка социальных сетей и мобильных картографических приложений
- 2. Проанализировать целевую аудиторию
- 3. Выявить современные тенденции дизайна интерфейсов
- 4. Разработать дизайн интерфейса и прототипа мобильного приложения
- 5. Создать презентационный видеоролик

Основная цель приложения — мотивировать пользователей чаще выходить на улицу, открывать для себя новые маршруты и места, а также находить компанию для прогулок.

Результаты работы представлены на конференции Неделя науки Инженерно-строительного института – 2025 г., в сборнике материалов Всероссийской конференции, 1–4 апреля 2025 г. В 4 ч.

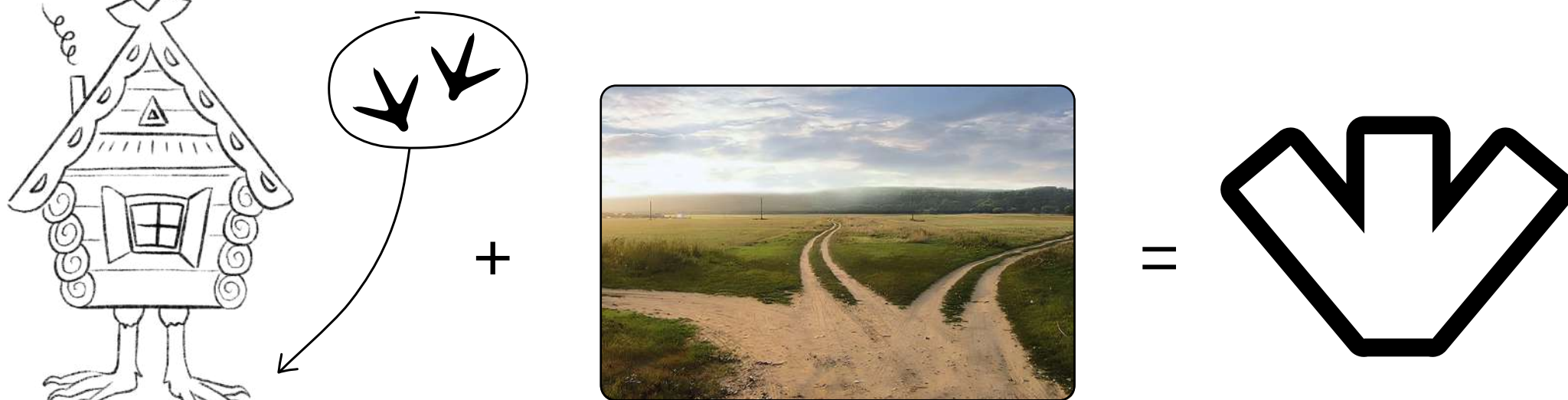
XXXIV МЕЖДУНАРОДНЫЙ СМОТР-КОНКУРС ЛУЧШИХ ВЫПУСКНЫХ КВАЛИФИКАЦИОННЫХ РАБОТ ПО АРХИТЕКТУРЕ, ДИЗАЙНУ И ИСКУССТВУ



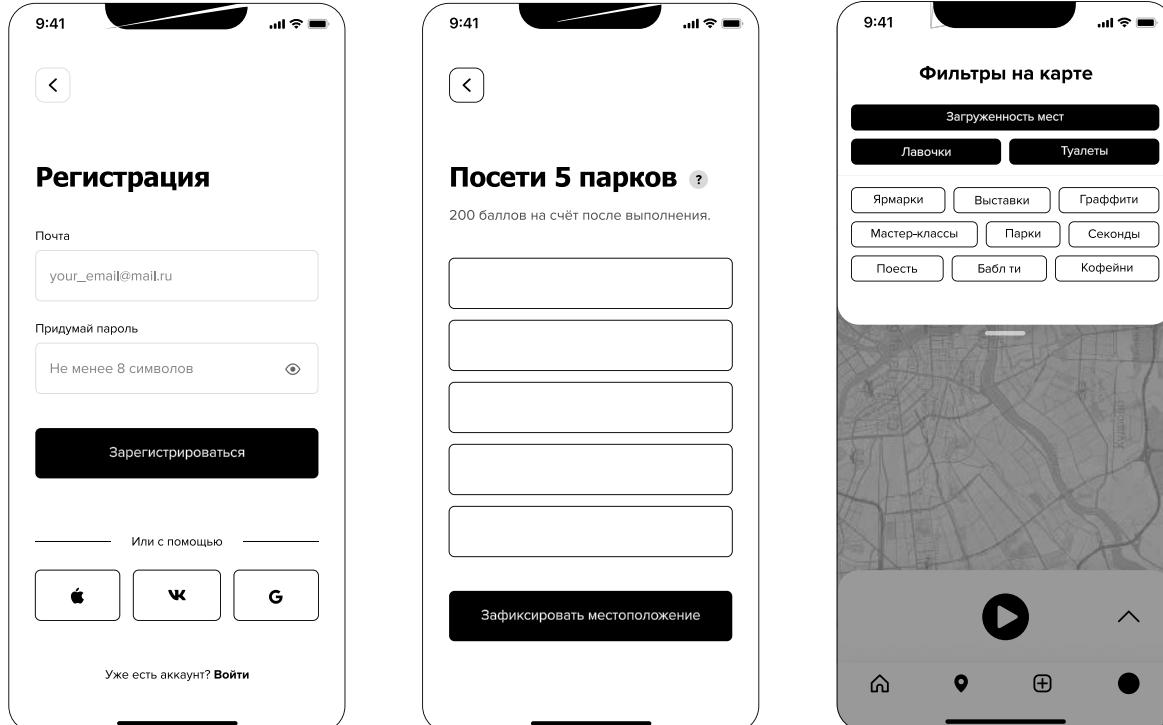
Логотип



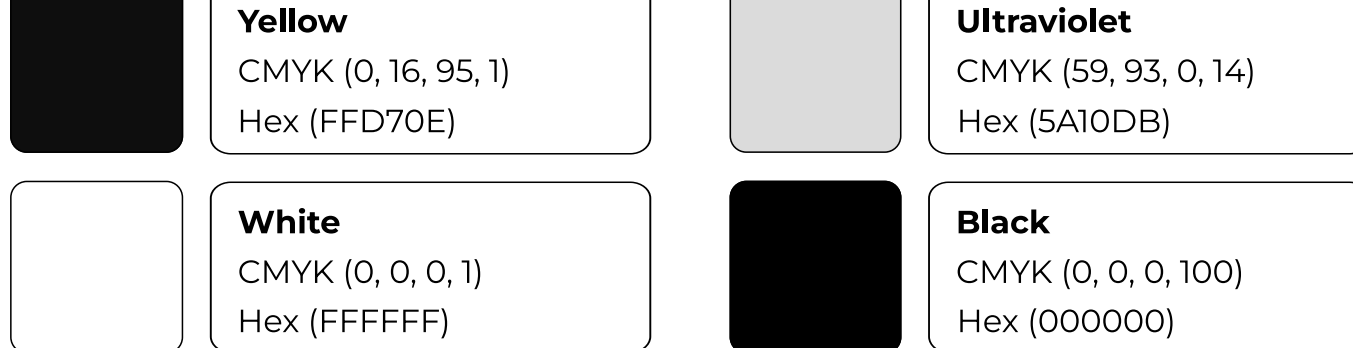
Графическая метафора знака



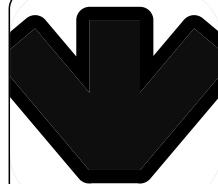
Wireframes



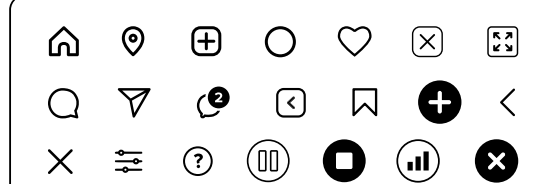
Корпоративные цвета



Иконка



Иконки



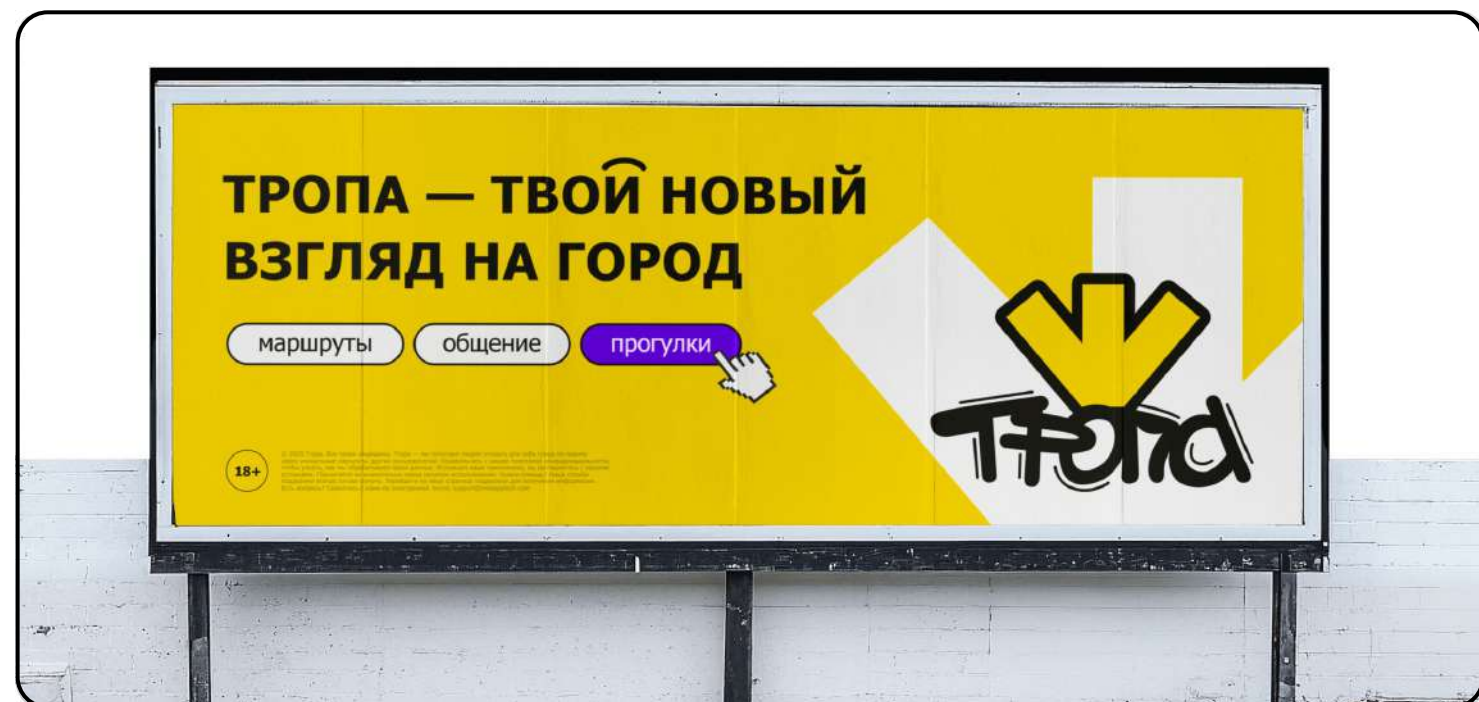
Типографика



Адаптация основных экранов под темную тему



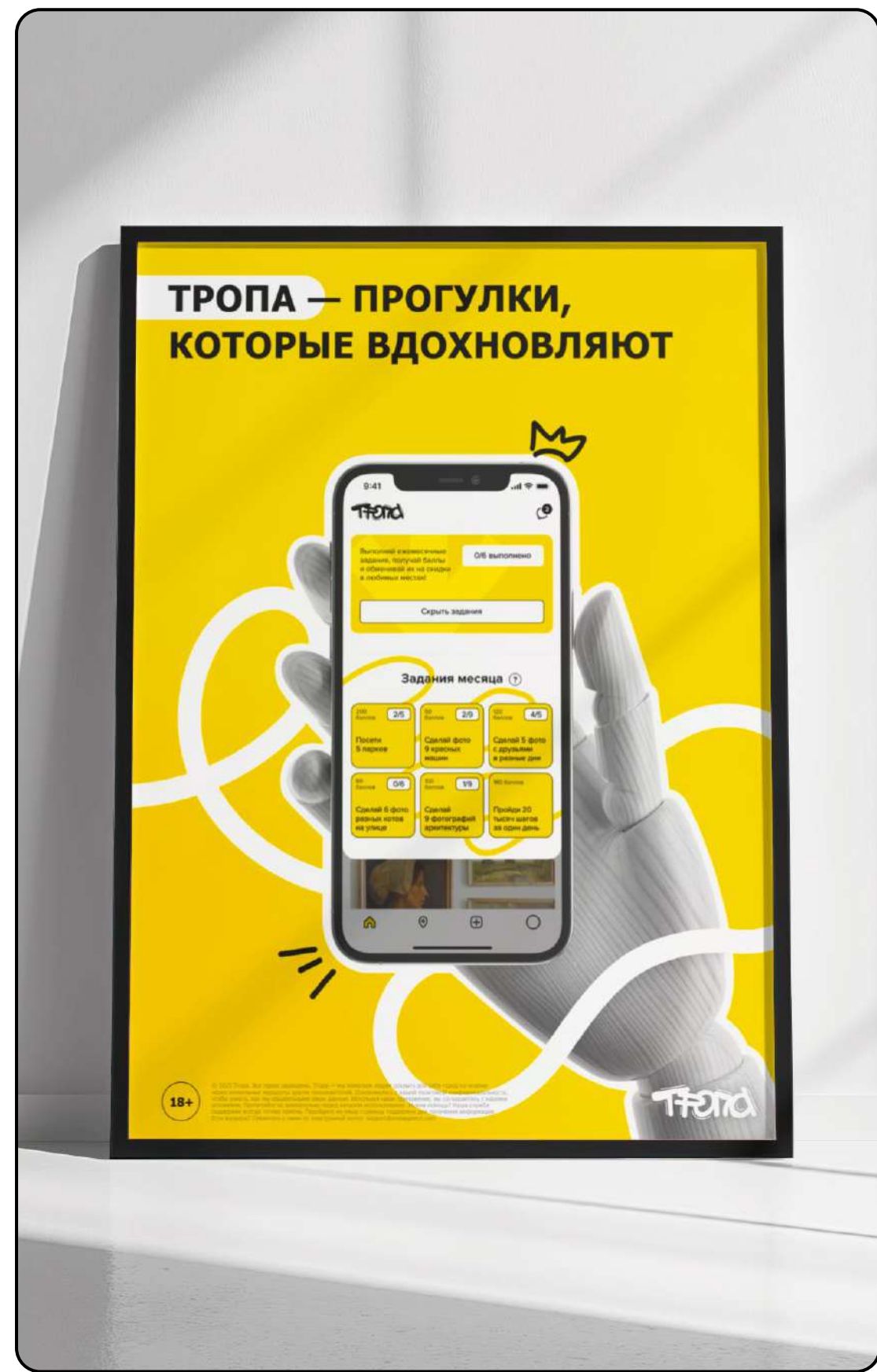
Баннер



Шоппер



Плакаты



Стикерс

