

Студенты ВШДиА посетили компанию-разработчика компьютерных игр



Студенты 3-го курса образовательных программ «Информационный дизайн» и «Промышленный дизайн» Высшей школы дизайна и архитектуры ИСИ посетили офис компании «Леста Игры» которая специализируется на разработке и продвижении популярных компьютерных игр, таких как «Мир кораблей», «Мир танков».

Экскурсию организовал доцент ВШДиА ИСИ Семён Юрьевич Щур совместно с ассистентами Ириной Витальевной Гоняевой и Сасаном Ченарани.

В ходе мероприятия представители компании «Леста» любезно рассказали студентам про основные этапы разработки компьютерных игр, а также продемонстрировали примеры реального рабочего процесса.

После экскурсии студенты поделились впечатлениями:

Мария Водолева: «Очень интересная экскурсия. Нам показали настоящую внутреннюю кухню: как устроены процессы, как работают разработчики и арт-команда. Мы познакомились с интересными людьми и узнали об их деятельности. Спасибо за такую возможность!»

Вероника Озерова: «Огромное спасибо нашим преподавателям и сотрудникам «Леста Геймс»

за экскурсию! Мы увидели реальную работу над играми. Полны впечатлений, бежим дорабатывать свои проекты!»

Ольга Васильева: «Экскурсия была очень насыщенной! Отдельное спасибо сотруднику Павлу и нашему преподавателю Семёну Юрьевичу. Мы смогли заглянуть в самые разные уголки офиса и увидеть как устроен процесс изнутри. Особенно запомнился рассказ про звуки в играх - оказывается, каждый звук не чистый, а по сути это огромное количество аудиодорожек соединенных вместе. Спасибо за увлекательный рассказ и вдохновение!»

