

## Защита ВКР студентов очно-заочной формы обучения, профиль "Информационный дизайн"



В Высшей школе дизайна и архитектуры прошли защиты выпускных квалификационных работ студентов очно-заочной формы обучения, профиль "Информационный дизайн".

Состав государственной экзаменационной комиссии:

Председатель ГЭК Бандорина Ксения Валерьевна - кандидат искусствоведения, арт-директор Архитектурной мастерской Георгия Пряничникова, доцент Санкт-Петербургской художественно-промышленной академии имени А.Л. Штиглица, член Союза Художников России, член Санкт-Петербургского Союза дизайнеров; Князева Елена Валерьевна - член Союза дизайнеров России, доцент Высшей школы дизайна и архитектуры СПбПУ; Коновалов Михаил Васильевич - кандидат технических наук, доцент, главный специалист по анимации студии «Festa Lab»; Краснов Александр Валерьевич - арт-директор ООО «Студия РЭД», член Санкт-Петербургского Союза дизайнеров; Щур Семён Юрьевич - член Санкт-Петербургского Союза дизайнеров, доцент Высшей школы дизайна и архитектуры СПбПУ, руководитель профиля "Информационный дизайн".



"Защита была сильная. Было представлено много ярких и самобытных работ. Удалось затронуть геймдизайн с интерфейсами и анимацию, мобильные приложения и веб-сайты. В работах были затронуты разные темы - от образования до патриотического воспитания, от туризма до уличных выступлений и многое другое. Почти все ВКР получили оценку 5". - рассказал Семён Юрьевич Щур.



Представляем некоторые из особо отмеченных членами комиссии работ.

Д.Д. Сдобникова. "Дизайн-концепция сайд-скроллера в жанре японской ролевой компьютерной игры". Научный руководитель - доцент ВШДиА Т.А. Никитина.



Санкт-Петербургский политехнический университет  
Петра Великого  
Инженерно-архитектурный институт  
Высшая школа дизайна и архитектуры  
Профиль: «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа  
Дизайн-концепция сайд-скроллера  
в жанре фэнтезийной ролевой компьютерной игры  
Студентка: 8312540180001 – Сдобинская Е.В.  
Научный руководитель: Никитина Е.А.



Санкт-Петербургский политехнический университет  
Петра Великого  
Инженерно-архитектурный институт  
Высшая школа дизайна и архитектуры  
Профиль: «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа  
Дизайн-концепция сайд-скроллера  
в жанре фэнтезийной ролевой компьютерной игры  
Студентка: 8312540180001 – Сдобинская Е.В.  
Научный руководитель: Никитина Е.А.



Полный обзор локаций



Босая сцена



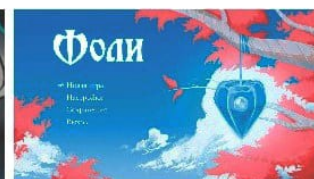
Паромашин в игровом мире



Интерфейс диалога



Главное меню



Форматы экранов интерфейса



Форматы экранов трейлера



К.В. Графский. "Разработка полного цикла дизайна стилизованного персонажа в стилистике традиций африканских народов". Научный руководитель - доцент ВШДиА С.Ю. Щур.



Модели оружия и персонажа с текстурами



Скелет в А-позе



Анимация покая



Анимация ходьбы



Анимация бега







Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Инженерно-строительный институт  
Высшая школа дизайна и архитектуры  
Направление подготовки 54.03.01 «Дизайн»  
Профиль «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа  
«Дизайн-концепция образовательного веб-сайта  
«Школьный виртуальный музей»  
Студент гр. 83135401/90301: Бакина А.К.  
Научный руководитель: Никифорова Е.М.

Актуальность создания дизайн-концепции школьного виртуального музея обусловлена развитием цифровой среды и техническим прогрессом. Сайт сочетает в себе преимущества современных технологий и образования. Кроме того, стоит отметить интерес к культурному исследованию среди школьников. Возможность для учащихся коммуницировать с музеем через web и мобильные приложения позволит совместить современные требования образования с интересами молодежи. Возможность у учащихся самостоятельно развивать экспозиции, готовить презентации и писать статьи в рамках работы над виртуальным музеем является главным преимуществом сайта.



Иллюстрации



Слоган



Цветовая палитра



Визуальный стиль



Вспомогательные



## ЭКРАНЫ



Р.З. Шакиров. "Создание программного обеспечения для оптимизации видео-мэппинга". Научный руководитель - доцент ВШДиА С.Ю. Щур.

**КОМАНДА СТАРТАПА**  
Шакиров Р.З., Абулкоев З.И., Фронова Е.А., Назаров А.В.  
Команда стартапа формируется из специалистов ШДИМ (Юлия Юлиановна Рабцкая) и команды экономических наук, доцента - Абулкоева З.И., Юлианы Игоревны. Параллельно с разработкой ПО был проведен сбор студентов в клуб 619 на базе ФАИТО для проведения работы на командной сплоченности в области видео-мэппинга. В рамках данного проекта была создана инсталляция в музее истории Политеха и трансляция ПО разработана с возможностью трансляции в реальном времени. Также команда 619 принимала участие в международных выставках и образовательных мероприятиях. Больше о 619 можно узнать на сайте [www.619.ru](http://www.619.ru)

**ЭТАПЫ РАБОТЫ В КЛУБЕ 619**  
Векторная графика  
3D моделирование  
Анимация  
Аудиовизуальное программирование

**САЙТ КОМПАНИИ ООО «619»**  
ЭКСПЕРИМЕНТ 619

**СОЗДАНИЕ ПРОЕКЦИОННОЙ ИНСТАЛЛЯЦИИ В МУЗЕЕ ИСТОРИИ ПОЛИТЕХА**

**АПРОВАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ В МУЗЕЕ ИСТОРИИ ПОЛИТЕХА**

**ЧЛЕНЫ КЛУБА 619 2024**  
Анастасия Петрова, Мария Ермошанина, Елизавета Фролова, Кристина Распуткина, Евгения Лучина, Ростислав Погодаев, Маргарита Амальчикова, Дарья Корольова, Наталья Постникова, Матвей Захаров

**О НАС В СМИ**  
«Первый канал», «Санкт-Петербург», «Россия 1»

**РЫНОК ИСКУССТВА**  
65,1 млрд. долларов США - объем рынка искусства в мире  
15,8 млрд. долларов США - объем рынка искусства в России  
365 млн. долларов США - объем рынка искусства в России

**СХЕМА РАБОТЫ ПО**  
1. Анализ  
2. Дизайн  
3. Производство  
4. Трансляция

**ЛОГОТИП**  
619 ЭКСПЕРИМЕНТ 619

**ФИРМЕННЫЕ ЦВЕТА**  
#000000, #FFFFFF, #FF0000, #0000FF, #00FF00, #FF00FF, #00FFFF, #FF00FF

**КОНЦЕПТУАЛЬНЫЙ ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСА ПО**  
1. Цветовая палитра  
2. Типографика  
3. Иконки  
4. Элементы управления

**Сценарий**  
**Фирменный стиль**

Демина Л.В. "Дизайн-концепция веб-сайта по конфигурации персонального компьютера". Научный руководитель - старший преподаватель ВШДиА Е.В. Боревич.



**Актуальность** данной выпускной квалификационной работы обусловлена тем, что существующие конфигураторы ПК производят отрицательное впечатление, отталкивая людей, у которых не хватает необходимых специализированных знаний для эффективного пользования этими инструментами самостоятельно.

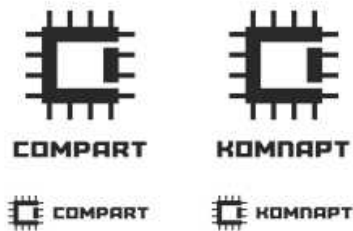
**Целью** работы является создание дизайн-концепции удобного, визуально привлекательного и интуитивно понятного для пользователя конфигуратора.

**Задачи работы:**

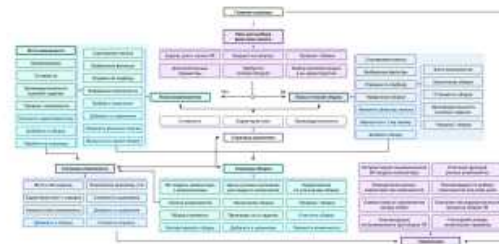
1. Проанализировать рынок веб-сервисов по конфигурации ПК,
2. Выявить актуальные для данной работы тенденции в веб-дизайне,
3. Провести сравнительный анализ конкурентов,
4. Спроектировать структуру веб-сервиса по конфигурации ПК,
5. Разработать дизайн-концепцию веб-сервиса.

**Элементы фирменного стиля**

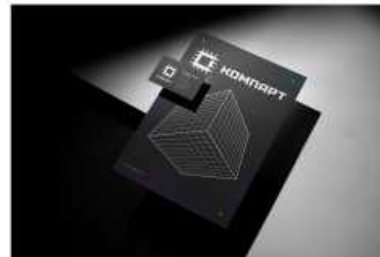
Montserrat  
Unbounded  
Variable



**Карта-схема веб-сайта**



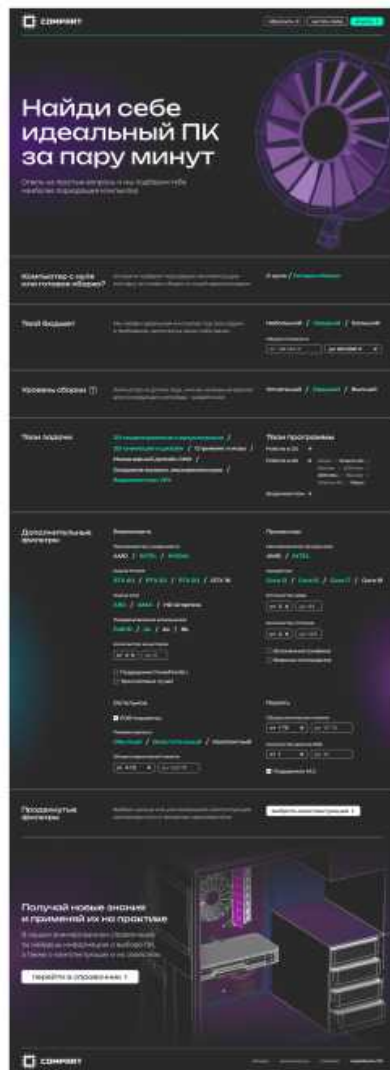
**Носители фирменного стиля**



**Анимированная модель ПК**



**Квиз для подбора компьютера**



**Поиск компьютера**



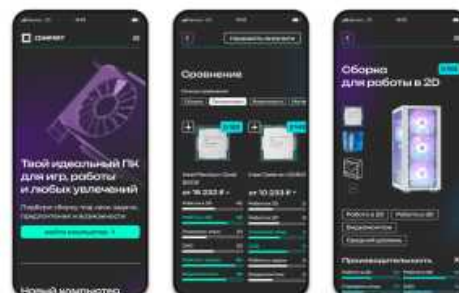
**Фильтры поиска**



**Справочник о компоненте**



**Адаптация для мобильных устройств**





Лихачева А.А. "Дизайн-концепция VR-приложения для разговорной практики по английскому языку". Научный руководитель - доцент ВШДиА Е.В. Князева.



Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Инженерно-строительный институт  
Высшая школа дизайна и архитектуры  
Направление подготовки 54.03.01 «Дизайн»  
Профиль «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа  
Дизайн-концепция VR-приложения для  
разговорной практики по английскому языку.  
Студент гр. в313540190301 - А.А.Лихачева  
Научный руководитель: Е.В. Князева

**Цель :**

Создание дизайн-концепции удобного и визуально привлекательного VR-приложения для разговорной практики по английскому языку.

**Фирменные цвета**



**Лого**



**3D модель**



**Иконки**



1. Голосовой помощник
2. Регулировка звука: медленнее
3. Регулировка звука: быстрее
4. Словарь
5. Микрофон
6. Настройки

**Фирменный шрифт**

**Libre Caslon Text**



**Интерфейсы**



Стартовая

Результаты

Настройки

Словарь онлайн

Сюжеты

Ввести новое слово

**Интерфейсы в локации**



**Элементы фирменного стиля на носителях**



Синицына К.Е. "Разработка дизайн-концепции компьютерной игры-головоломки «План побега»". Научный руководитель - доцент ВШДиА П.М. Ткаченко.



Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Инженерно-строительный институт  
Высшая школа дизайна и архитектуры  
Профиль «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа  
Разработка дизайн-концепции компьютерной игры-головоломки «План побега»  
Студент гр. 3135401/90301 - Сеницыной К.Е.  
Научный руководитель: Ткаченко П.М.



# ПЛАН ПОБЕГА



## ТРОИКА

АВВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ

## FIRST TIME WRITING

Аа Бб Вв Гг Дд Ее Ёе Жж Зз Ии Йй Кк Лл Мм Нн Оо Пп Рр  
Сс Тт Уу Фф Хх Цц Чч Шш Щщ Ъъ Ыы Ээ Юю Яя

76900

92233

75391



