

Конференция "Проблемы инженерной геометрии"



19–20 октября 2024 года в Москве на кафедре Инженерной графики в МИРЭА Российском технологическом университете состоялась восемнадцатая ежегодная всероссийская научно-методическая конференция «Проблемы инженерной геометрии», которая проходила в очном и дистанционном формате.

Заслушено 24 доклада преподавателей ведущих Вузов страны: РТУ МИРЭА, СПбГУТ имени М.А. Бонч-Бруевича, СПбПУ Петра Великого, ННГАСУ Нижний Новгород, МГТУ им.Н.Э. Баумана и др.

Преподаватели Высшей школы дизайна и архитектуры выступили в следующих секциях:

1. Секция «Вопросы преподавания геометро-графических дисциплин».

Доцент ВШДиА Князева Елена Валерьевна погрузила участников конференции в краткий исторический экскурс, посвященный 90-летию развития направления «Инженерная графика» в Политехе. Присутствующим было рассказано об истории кафедры, её заведующих и преподавателях. О педагогических подходах и методических разработках, обеспечивающих теоретическую и практическую геометро-

графическую подготовку будущих специалистов технических и творческих специальностей, а также о достижениях во всероссийских и международных-интернет олимпиадах по графическим дисциплинам.



Второй доклад доцента Князевой Е.В. затронул вопросы интеграции макетирования в процесс преподавания начертательной геометрии при подготовке студентов-дизайнеров. Обоснована актуальность изменения методического подхода к содержанию дисциплины начертательная геометрия, базирующуюся на изучении исторических предпосылок использования элементов макетирования при обучении студентов-дизайнеров. Представлен перечень заданий с образцами выполнения студенческих геометро-графических заданий с элементами макетирования. Материал доклада опубликован в оффлайн-формате и за два дня работы конференции набрал около 100 просмотров.

2. На секции «Научные проблемы инженерной геометрии и компьютерной графики» свои научные разработки по диссертационным исследованиям представили: Доцент ВШДиА Щур Семён Юрьевич с докладом «Подходы в динамическом редактировании геометрических образов в программной среде Симплекс» (научный рук-ль д.т.н., доцент Волошинов Д.В.).

Новые подходы позволяют рассмотреть с другой стороны возможности программы Симплекс в решении задач геометрического моделирования.



Аспирант ВШДиА Ченарани Сасан выступил с докладом «Алгоритмический комплекс для проектирования интерфейсов образовательных сред в виртуальной реальности на основе геометрического моделирования» (научный рук-ль д.т.н., доцент Волошинов Д.В.).



«Конференция предоставила отличную возможность для взаимодействия с профессионалами, работающими на пересечении геометрии и технологий. Широкий круг затронутых тем расширил моё понимание того, как геометрическое моделирование может применяться в различных областях, выходящих за рамки

виртуальной реальности. Обмен идеями был особенно вдохновляющим. В целом, этот опыт укрепил мою уверенность как исследователя, дав мне не только признание, но и ценные идеи для дальнейших разработок в области проектирования интерфейсов в виртуальной реальности», - поделился впечатлениями Ченарани Сасан.