

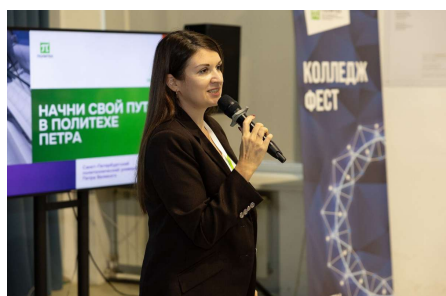
## Инженерно - строительный принял участие в фестивале «Колледж Фест» для студентов колледжей и техникумов



В конце февраля 2026 года в Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого состоялся фестиваль для студентов колледжей и техникумов «Колледж Фест». Мероприятие предоставило обучающимся 1-4 курсов колледжей и техникумов возможность продемонстрировать аналитические способности, креативность и навыки командной работы в рамках решения актуальных профессиональных задач, разработанных ведущими экспертами СПбПУ.



От Инженерно-строительного института участие в мероприятии приняла директор ИСИ Марина Петроченко и ассистент Высшей школы дизайна и архитектуры, сотрудник приёмной комиссии ИСИ по направлениям «Дизайн», «Дизайн архитектурной среды» Виктория Педенко. На открытии фестиваля участников поприветствовали директор Инженерно-строительного института Марина Петроченко и заместитель директора по образовательной деятельности Института биомедицинских систем и биотехнологий Ирина Тимошенко. Директор Центра формирования контингента обучающихся и заместитель ответственного секретаря приёмной комиссии СПбПУ Варвара Сотова рассказала об особенностях и траекториях поступления в Политехнический университет для абитуриентов, имеющих диплом о среднем профессиональном образовании.



В рамках фестиваля Инженерно-строительный институт представил задачи для конкурсного проекта по направлению «Дизайн». Работа предусматривала разработку концепции видеоигры: от формирования первичной идеи до визуализации игрового пространства. В процессе работы команды разрабатывали логически выверенные игровые механики и сценарии, а итогом стал полноценный проект новой игровой вселенной с визуализацией

пространственной среды. Данные задачи были направлены на развитие компетенций в области архитектурно-дизайнерского проектирования с применением технологий генеративного дизайна.



По итогам защиты проектов жюри определило победителей. Они получили дипломы и ценные призы. Кроме того, победа в «Колледж Фесте» даёт абитуриентам право при поступлении в Политехнический университет получить дополнительные баллы к ЕГЭ или вступительным экзаменам.

Фестиваль дал студентам возможность выйти за рамки учебной программы и попробовать себя в роли разработчиков видеоигр, бизнес-аналитиков и проектировщиков предприятий питания. Работа над реальными задачами позволила им не только применить профессиональные знания, но и освоить новые инструменты, необходимые в индустрии.

