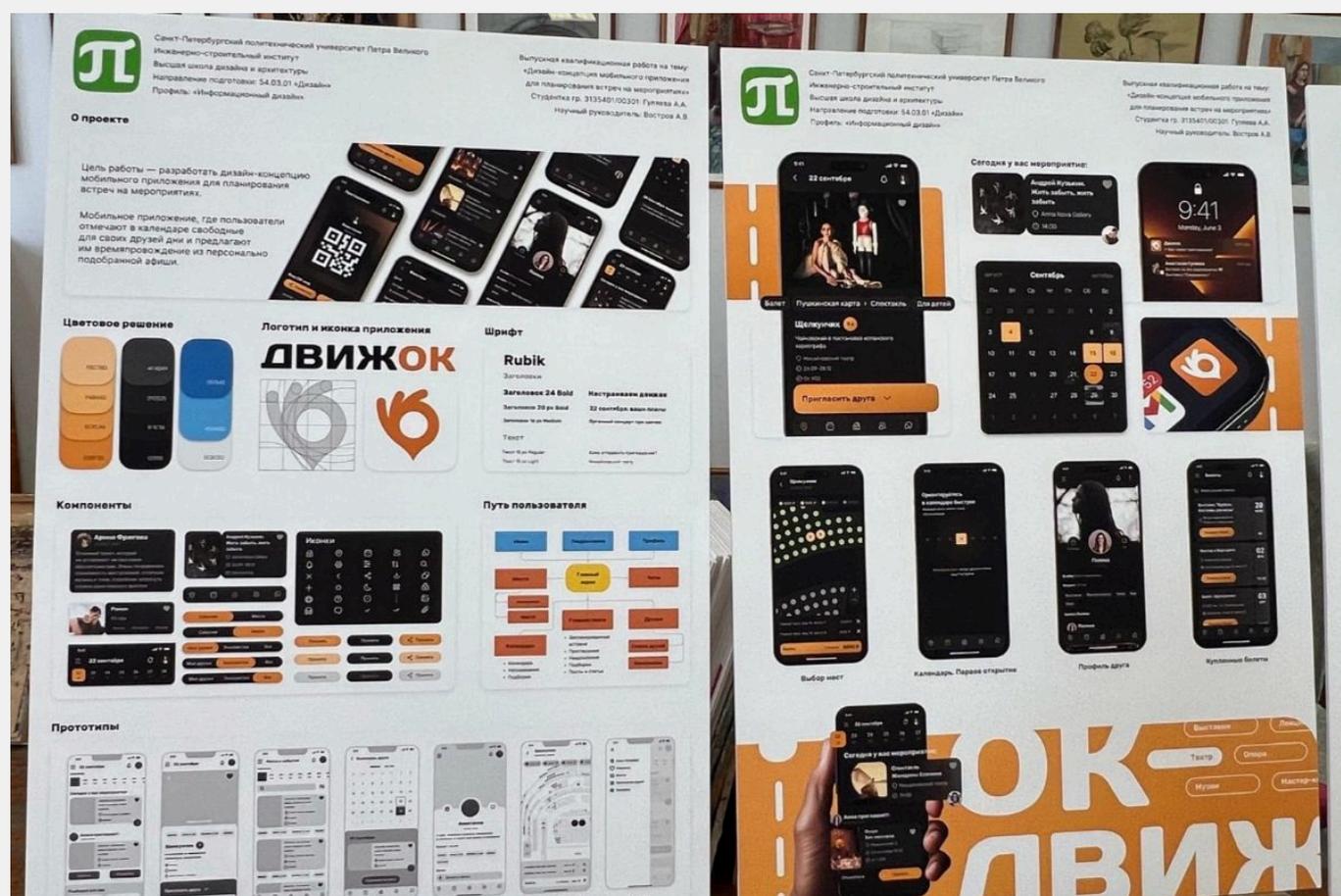


Анастасия Гуляева: Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях



Анастасия Гуляева, выпускница программы бакалавриата ВШДиА 54.03.01 Дизайн, профиль 54.03.01_03 Информационный дизайн. Тема ВКР: Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях.

В процессе обучения в Высшей школе дизайна и архитектуры Анастасия изучала совершенно разные направления дизайна и к концу третьего курса определилась, что хотела бы углубляться в область изучения пользовательского опыта и проектирования интерфейсов. Именно поэтому темой её дипломной работы стала дизайн-концепция мобильного приложения.



«Мне было интересно с нуля разработать абсолютно новый сервис, продумав все до мелочей.Тема моей ВКР – «Дизайн-концепция мобильного приложения для

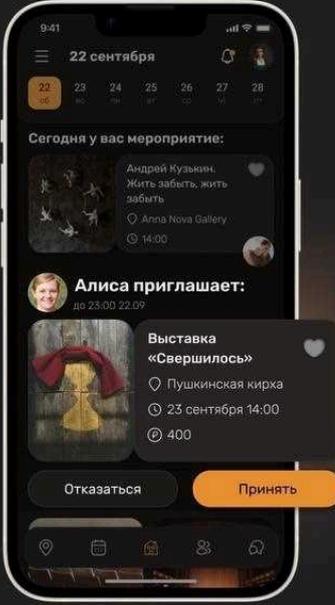
планирования встреч на мероприятиях».

Люди не могут встретиться с друзьями, потому что не могут выбрать обоюдное удобное время, поэтому было принято решение разработать приложение, которое позволит планировать встречи на интересных мероприятиях, приглашая на них друзей», - рассказала Анастасия.

Суть концепции:

В календаре можно отметить дни, когда вы свободны, а друзья предложат вам встречу в этот день. Афиша позволит найти мероприятие, на которое сразу можно купить билет. А если компаньона на интересующее событие не нашлось, можно найти новых друзей в разделе знакомств.

Дизайн
Главный экран



Актуальные напоминания
Уведомления о мероприятиях доступны на главном экране

Приглашения от друзей
Оперативно спланировать встречу с другом можно сразу при входе в приложение

Подборки по интересам
Приложение уже знает, что интересного предложить пользователю

Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях

16/28



Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Инженерно-строительный институт
Высшая школа дизайна и архитектуры
Направление подготовки: 54.03.01 «Дизайн»
Профиль: «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа на тему:
«Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях»
Студентка гр. 3135401/00301: Гусева А.А.
Научный руководитель: Востров А.А.



Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Инженерно-строительный институт
Высшая школа дизайна и архитектуры
Направление подготовки: 54.03.01 «Дизайн»
Профиль: «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа на тему:
«Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях»
Студентка гр. 3135401/00301: Гусева А.А.
Научный руководитель: Востров А.А.

О проекте

Цель работы — разработать дизайн-концепцию мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях.

Мобильное приложение, где пользователи отмечают в календаре свободные для своих друзей дни и предлагают им времяпровождение из персонально подобранной афиши.

Цветовое решение



Логотип и иконка приложения



Шрифт

Rubik

Заголовки
Заголовок 24 Bold
Заголовок 20 рх Rubik
Заголовок 16 рх Rubik

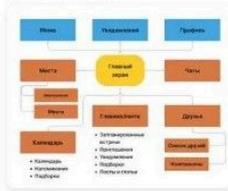
Настроены движок
22 сентября: введи планы
Привет! Консультации при заказе

Текст
Текст 10 рх Rubik
Текст 10 рх Rubik

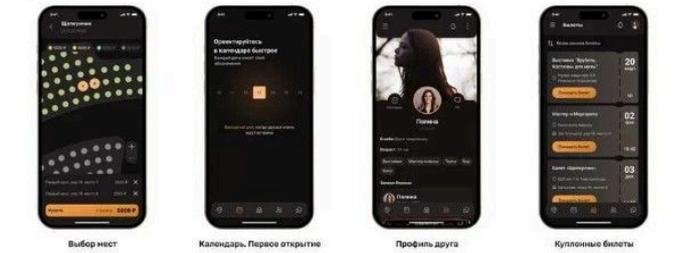
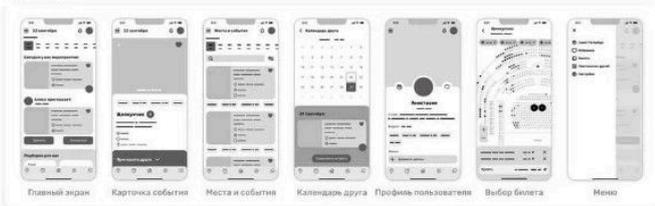
Компоненты



Путь пользователя



Прототипы



В будущем Анастасия планирует продолжить работу с UX/UI дизайном и изучением пользовательского опыта, поэтому продолжит обучение в магистратуре.

